

Plan Digital EducamosCLM



Plan Digital de Centro

Nombre del Centro

CEIP Carrasco Alcalde

Curso académico

2024/2025









Índice

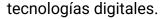
- 1. Introducción
- 2. Estructura del Plan Digital de Centro
- 3. Diagnóstico
- 4. Plan de Actuación
- 5. Evaluación

1.- Introducción

El Plan Digital de Centro, en adelante PDC, recoge las acciones a desarrollar para mejorar la competencia digital del CEIP Carrasco Alcalde.

La orden de Orden 178/2022 de 14 de septiembre, de la Viceconsejería de Educación, por la que se regula la elaboración del plan digital de los centros educativos sostenidos con fondos públicos no universitarios, establece que:

- 1. El plan digital de centro es el instrumento que adecúa y facilita el uso de las tecnologías digitales para la mejora del proceso de enseñanza-aprendizaje, entendido desde el objetivo del desarrollo pleno e integral del alumnado, y de la propia gestión y organización del centro.
- 2. Recoge las actuaciones y tareas a desarrollar para mejorar la competencia digital del centro.
- 3. Este plan debe reflejarse en el Proyecto Educativo y en la Programación General Anual. Se adecuará a las características y condiciones del centro, así como a las circunstancias de su alumnado y por tanto será revisable periódicamente, adaptándose a las modificaciones de los demás documentos programáticos.
- 4. Tiene como referente el Marco Europeo para Organizaciones Educativas Digitalmente Competentes (DigCompOrg), desarrollado por el Centro Común de Investigación de la Comisión Europea.
- 5. Debe ser un documento compartido por toda la comunidad educativa que favorezca e impulse el uso de las tecnologías digitales en los procesos de enseñanza-aprendizaje, de gestión en el centro y de comunicación, dando coherencia y quía a su uso.
- 6. Tiene un enfoque coordinador de los recursos pedagógicos digitales disponibles para aumentar el aprovechamiento de sus posibilidades.
- 7. Es un documento público que deberá estar a disposición de todos los sectores de la comunidad educativa para su revisión y adecuación periódica.
- 8. El plan digital de centro contribuye a la mejora de la competencia digital docente, de acuerdo al Marco de Referencia de Competencia Digital Docente, regulada por la Resolución de 4 de mayo de 2022, de la Dirección General de Evaluación y Cooperación Territorial BOE 16 de mayo de 2022 ya que promueve e incentiva:
 - a. La aplicación de políticas de uso aceptable de las herramientas de comunicación organizativa establecidas por la consejería o los titulares del centro.
 - b. La aplicación de protocolos establecidos por la consejería o por los titulares del centro para llevar a cabo las tareas administrativas ligadas a las funciones docentes, para participar en los órganos colegiados de gobierno y de coordinación docente, con los servicios institucionales externos y para importar/exportar, almacenar, tratar, visualizar e interpretar los datos relacionados con la evaluación del proceso de enseñanza y aprendizaje.
 - c. La colaboración del equipo docente en la implementación de las medidas adoptadas por la administración educativa y por el centro para compensar la brecha digital, promover la inclusión educativa de todo el alumnado y garantizar la accesibilidad en el uso de las



- d. La puesta en marcha de actuaciones dirigidas a que el alumnado desarrolle los conocimientos, hábitos y valores para hacer un uso seguro, responsable, crítico, saludable y sostenible de las tecnologías digitales.
- e. La integración de forma selectiva los recursos digitales disponibles en el centro en la programación didáctica siguiendo el modelo pedagógico recogido en el proyecto educativo.

El PDC tiene los siguientes objetivos:

- a. Servir de referencia para la planificación de la estrategia digital de una organización educativa.
- b. Evaluar la competencia digital del centro tomando como referencia los distintos elementos clave que recoge el Marco Europeo para Organizaciones Educativas Digitalmente Competentes, para diseñar y emprender un proceso de transformación en el centro.
- c. Transformar el centro educativo en una organización digitalmente competente que aprende de manera autónoma y continua.
- d. Promover el desarrollo de una cultura digital que fomente el uso creativo, crítico y seguro de las tecnologías de la información.
- e. Fomentar el cambio metodológico, tanto en el uso de los medios tecnológicos como en la práctica docente.
- f. Definir el uso de las tecnologías digitales para mejorar los procesos de enseñanzaaprendizaje.
- g. Facilitar la adquisición de competencias digitales por parte de docentes, personal no docente, alumnado y familias.
- h. Establecer un sistema para la gestión, uso y conservación de los recursos tecnológicos con los que cuente el centro.
- Reducir la brecha digital del alumnado en situación de vulnerabilidad.
- j. Fomentar la utilización de las tecnologías digitales de manera igualitaria para disminuir la brecha digital de género.
- k. Facilitar la coordinación y comunicación entre los diferentes sectores de la comunidad educativa del centro.
- Difundir y ampliar las experiencias, planes, proyectos y programas que se desarrollan en el centro.

2.- Estructura del Plan Digital de Centro

El Plan Digital de Centro se compone de:

- Informe de diagnóstico de competencia digital del centro.
- Plan de actuación. Consistirá en la descripción detallada de las actuaciones a implementar, durante cada curso escolar, de acuerdo a los siguientes ámbitos y objetivos generales:

Ámbitos	Objetivos generales por ámbito
Espacios de aprendizajes virtuales	 Utilizar espacios de aprendizaje virtuales para mejorar los procesos de enseñanza-aprendizaje.
Espacios de aprendizajes físicos	 Organizar espacios de aprendizaje físicos para optimizar el uso de tecnologías digitales para el aprendizaje.
Herramientas de gestión	 Promover el uso de las herramientas de gestión que ofrece la Consejería de Educación, Cultura y Deporte, garantizando el cumplimiento de la LOPDGDD (Ley Orgánica de Protección de Datos Personales y Garantía de Derechos Digitales).
Difusión e intercambio de experiencias y prácticas	 Difundir experiencias y prácticas educativas desarrolladas en el centro a través de espacios digitales (web del centro, redes sociales, newsletters, blogs, etc.). Facilitar la participación y colaboración del profesorado en el intercambio de experiencias relacionadas con la transformación digital del centro.
Competencia Digital del docente	Impulsar la mejora de la competencia digital del profesorado del centro.
Competencia Digital del alumnado	Garantizar el desarrollo de la competencia digital del alumnado tomando como referencia el perfil de salida del alumnado en cuanto a la competencia digital establecido en la LOMLOE.
Uso responsable	Promover un uso responsable de dispositivos tecnológicos entre el profesorado y el alumnado.

Brecha digital y gestión de dispositivos	 Conocer la cantidad de tecnologías digitales para el aprendizaje que dispone el centro para dar soporte al aprendizaje en todo momento y lugar. Organizar un procedimiento de cesión de dispositivos tecnológicos y acceso a Internet para el alumnado del centro, prestando especial atención al alumnado en situación de vulnerabilidad para facilitar la accesibilidad al aprendizaje. Regular el uso de dispositivos tecnológicos por parte del alumnado en situaciones de aprendizaje, especialmente aquellos centros que apuestan por un modelo Bring Your Own Device (BYOD) (Traiga su propio dispositivo).
Proyectos de innovación e investigación	Estimular la participación del profesorado en proyectos de innovación o investigación digitales.
Metodología	 Impulsar el uso de metodologías activas apoyadas en el uso de la tecnología para mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje. Proporcionar oportunidades de aprendizaje y metodologías, apoyadas en la tecnología, que sean inclusivas y eficaces para todo el alumnado, teniendo en cuenta la diversidad del aula y proporcionando al alumnado la oportunidad de acceder y participar.
Recursos didácticos digitales	 Apoyar la creación y compartición de Recursos Educativos Abiertos y accesibles siguiendo las pautas del Diseño Universal de Aprendizaje y de los principios de educación inclusiva. Promover el uso de Recursos Educativos Abiertos respetando los derechos de propiedad intelectual y copyright.
Evaluación	Promover el uso de tecnologías digitales para mejorar los procesos de evaluación.

3.- Diagnóstico

El diagnóstico se ha realizado a través de dos cuestionarios:

- Cuestionario de competencia digital del centro, cuyo referente es el Marco Europeo de Organizaciones Digitalmente Competentes (DigCompOrg). Este cuestionario contiene preguntas que han permitido analizar los ámbitos citados anteriormente. La persona coordinadora de la transformación digital y de la formación ha sido la responsable de realizar este cuestionario.
- Cuestionario de competencia digital docente. Toma como referencia el Marco de Referencia de Competencia Digital Docente vigente. Este cuestionario contiene preguntas que permiten conocer la percepción del profesorado del nivel de competencia digital docente de cada una de las siguientes áreas: compromiso profesional, contenidos digitales, enseñanza y aprendizaje, evaluación y retroalimentación, empoderamiento del alumnado y desarrollo de la competencia digital del alumnado.

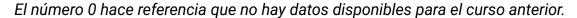
A continuación, se muestra un informe con los resultados obtenidos de las respuestas de ambos cuestionarios.

Valoración general del centro

El análisis realizado a través de los cuestionarios de valoración de la competencia digital del centro y de autopercepción de la competencia digital docente, permite medir el resultado obtenido en los 12 ámbitos, pudiendo observar la situación del centro en general, resaltando sus fortalezas y ámbitos que tienen margen de mejora.

Comparativa del curso anterior con el curso actual





- Curso anterior (2023)
 Curso actual (2024)
- EAV: Espacios de aprendizajes virtuales
- EAF: Espacios de aprendizaje físicos
- GES: Herramientas de gestión
- EXP: Difusión e intercambio de experiencias y prácticas
- CDD: Competencia Digital del Docente
- CDA: Competencia Digital del Alumnado
- RES: Uso responsable
- BGD: Brecha digital y gestión de dispositivos
- INV: Proyectos de innovación e investigación
- MET: Metodología
- RDD: Recursos didácticos digitales
- EVA: Evaluación

Ámbito 1: Espacios de aprendizajes virtuales (EAV)

Descripcion

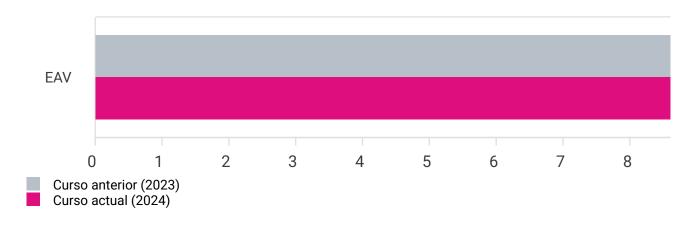
Utilizar espacios de aprendizaje virtuales para mejorar los procesos de enseñanza-aprendizaje.

Aspecto evaluado

1. Fomento y uso de entornos virtuales de aprendizaje.

Respuesta

Desde el centro se recomienda y fomenta el uso del entorno de aprendizaje de EducamosCLM u otro, entre el profesorado, alumnado y familias. Además hay un acuerdo general para usar el mismo entorno de aprendizaje.



Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 2: Espacios de aprendizajes físicos (EAF)

Descripcion

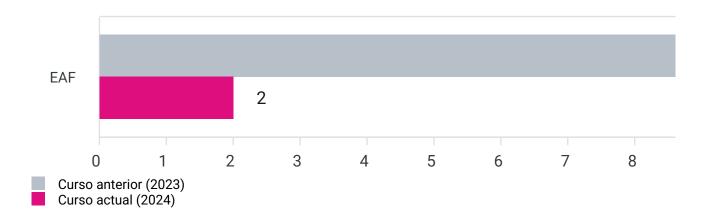
Organizar espacios de aprendizaje físicos para aprovechar y optimizar el uso de tecnologías digitales para el aprendizaje.

Aspecto evaluado

2. Uso y aprovechamiento otros espacios de aprendizaje físicos (además de las aulas): zonas de uso común como patios, pasillos, bibliotecas..., dotados de recursos digitales y mobiliario adecuado, optimizando su uso para el desarrollo de diferentes actividades: explorar, indagar, imaginar, crear, colaborar, debatir...

Respuesta

En nuestro centro no se ha habilitado ninguna de las zonas de uso común.



Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 3: Herramientas de gestión (GES)

Descripcion

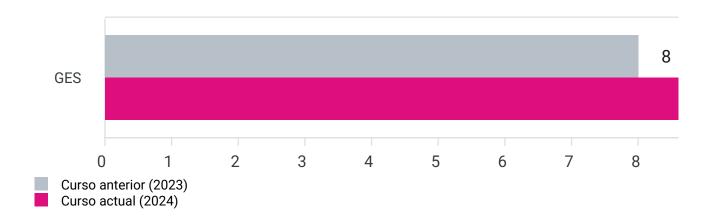
Promover el uso de las herramientas de gestión que ofrece la Consejería de Educación, Cultura y deporte, sobre todo en los Ámbitos de organización, información y comunicación, garantizando el cumplimiento de la LOPDGDD (Ley Orgánica de Protección de Datos personales y Garantía de Derechos Digitales).

Aspecto evaluado

3. Uso de las herramientas de gestión y colaboración de EducamosCLM o las determinadas por el centro (Seguimiento Educativo, Microsoft Teams, correo corporativo, etc.) para el trabajo (calificaciones, faltas de asistencia...) y coordinación entre el profesorado, así como la comunicación con el alumnado y las familias.

Respuesta

Desde el centro se recomienda, se fomenta y se promueve el uso de estas herramientas, teniendo protocolos claros de uso, compartidos con el profesorado, alumnado y familias, para sacarle el máximo rendimiento a estas herramientas.



Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 4: Difusión e intercambio de experiencias y prácticas (EXP)

Descripcion

Difundir experiencias y prácticas educativas desarrolladas en el centro a través de espacios digitales (web del centro, redes sociales, newsletters, blogs, etc.).

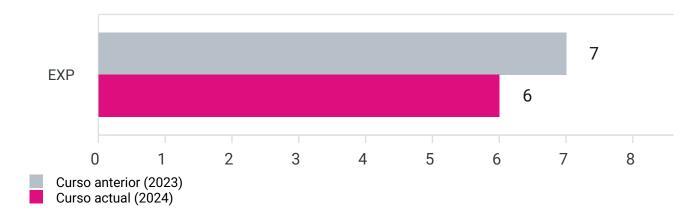
Aspecto evaluado

- 4. Difusión y visibilidad de experiencias y prácticas educativas desarrolladas a través de espacios digitales (web del centro, redes sociales, newsletters, blogs, etc..)
- 5. Participación y colaboración del profesorado en el intercambio de experiencias relacionadas con la transformación digital del centro.

Respuesta

El centro cuenta con algunos espacios digitales que mantiene actualizados para dar visibilidad a las experiencias y prácticas del centro.

A veces desde el centro se anima a participar en el intercambio de experiencias entre docentes del mismo centro.



Observaciones

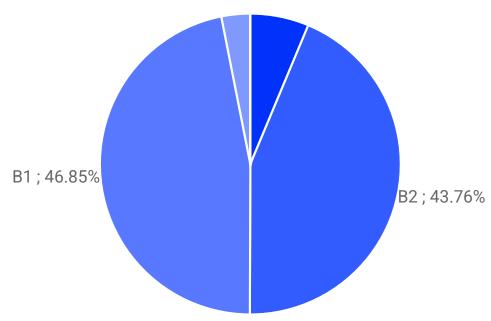
No hay observaciones disponibles.

Ámbito 5: Competencia Digital Docente (CDD)

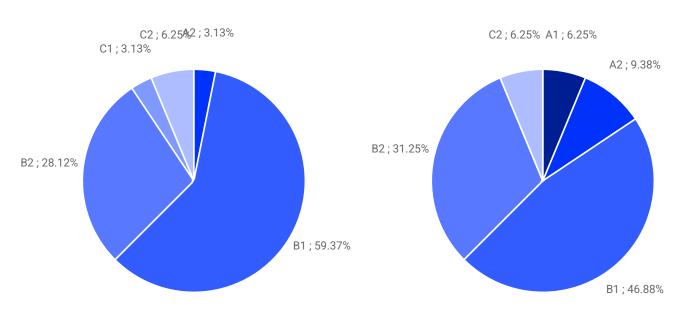
El desarrollo de la CDD es un aspecto fundamental para conseguir la adquisición de destrezas digitales que faciliten la práctica docente y mejoren el proceso de enseñanza-aprendizaje. El desarrollo de la CDD repercutirá directamente en el alumnado y en la comunidad educativa.

Resultados globales del profesorado

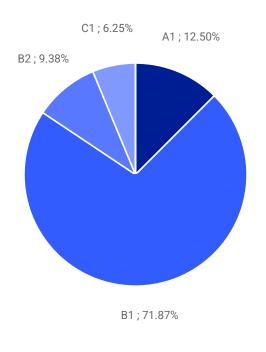
A2;3.10%;6.29% Docentes por nivel de aptitud

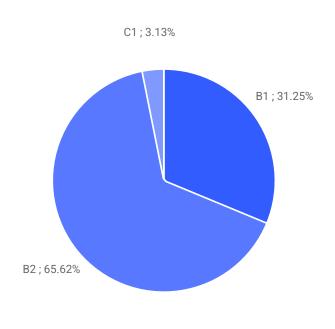


2. Contenidos digitales 4. Evaluación y retroalimentación



6. Competencia digital del alumnado 1. Compromiso profesional

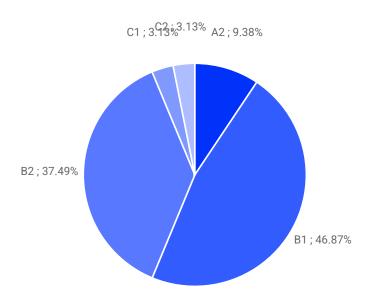




3. Enseñanza y aprendizaje

C1; 6.25 % 2; 3.13% B2;28.13% B1;62.49%

5. Empoderamiento del alumno



Docentes	A 1	A2	B1	B2	C1	C2
1. Compromiso profesional	0	0	10	21	1	0
2. Contenidos digitales	0	1	19	9	1	2
3. Enseñanza y aprendizaje	0	1	20	9	2	0
4. Evaluación y retroalimentación	2	3	15	10	0	2
5. Empoderamiento del alumnado	0	3	15	12	1	1
6. Desarrollo de la competencia digital del alumnado	4	0	23	3	2	0

Ámbito 6: Competencia Digital del alumnado (CDA)

Descripcion

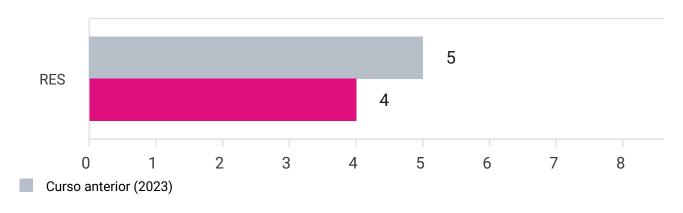
Garantizar el desarrollo de la competencia digital del alumnado tomando como referencia el perfil de salida del alumnado en cuanto a la competencia digital establecido en la LOMLOE.

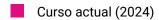
Aspecto evaluado

6. Fomento del desarrollo de la competencia digital del alumnado (actuar de manera segura y responsable en Internet, crear contenidos digitales, desarrollar habilidades digitales para diferentes materias...), atendiendo al perfil de salida que marca la LOMLOE.

Respuesta

Se desarrollan pocas actividades complementarias en el centro que permitan mejorar la competencia digital del alumnado. Tampoco se trabaja a nivel de aula.





Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 7: Uso responsable (RES)

Descripcion

Promover un uso responsable de dispositivos tecnológicos entre el profesorado y el alumnado.

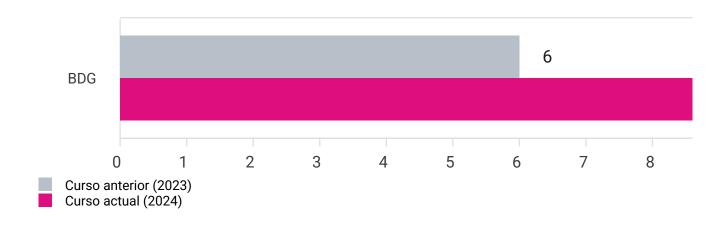
Aspecto evaluado

- 7. Uso responsable de los dispositivos digitales entre el profesorado.
- 8. Uso responsable de los dispositivos digitales entre el alumnado.

Respuesta

Se informa al profesorado de manera oral (claustros) sobre el uso responsable de los dispositivos digitales.

Se informa al alumnado sobre el uso responsable de dispositivos digitales.

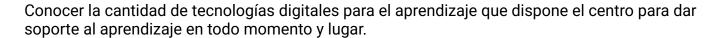


Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 8: Brecha digital y gestión de dispositivos (BDG)

Descripcion



Aspecto evaluado

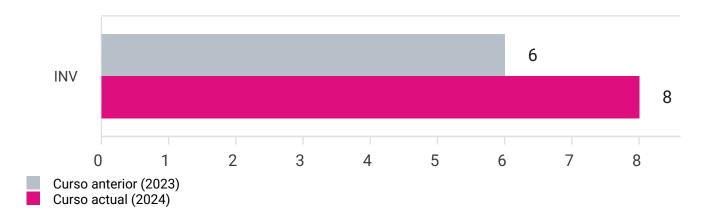
- 9. Gestión de dispositivos digitales, prestamo de medios propios y regulación de BYOD (traiga su propio dispositivo), así como el acceso a Internet para paliar la brecha digital del alumnado.
- 10. Medidas específicas en el centro para la detección de las necesidades sobre tecnologías asistenciales para el alumnado con necesidades educativas especiales.
- 11. Dispositivos digitales con acceso a Internet a disposición tanto del profesorado como del alumnado.

Respuesta

Existe un protocolo recogido en las Normas de Organización, funcionamiento y convivencia, que establece criterios para usar y prestar los dispositivos tecnológicos propios del centro y del alumnado, apoyado en una aplicación digital específica (hoja de cálculo, base de datos...) accesible.

Existe un protocolo recogido en las Normas de Organización, funcionamiento y convivencia, informatizado y accesible, que orienta a la detección de necesidades de acceso a la tecnología del alumnado con necesidades educativas especiales.

El centro tiene inventariados todos los recursos tecnológicos que dispone y los aprovecha para ponerlos a disposición, en todo momento, del profesorado y del alumnado para mejorar los procesos de enseñanza-aprendizaje.



Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 9: Proyectos de innovación e investigación (INV)

Descripcion

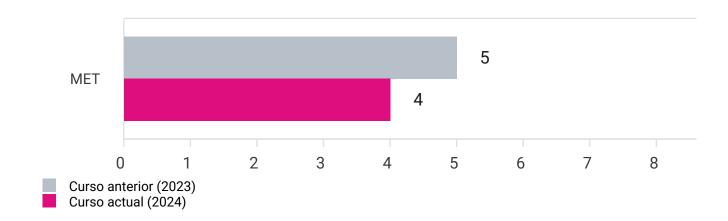


Aspecto evaluado

12. Impulso de la participación del profesorado en proyectos de innovación o investigación digitales.

Respuesta

Cada curso académico, el centro anima a la participación del profesorado en proyectos de innovación o investigación digitales, tanto en el propio centro como a través de colaboraciones con otras organizaciones o la participación de programas europeos (eTwinning, Erasmus+...)



Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 10: Metodología (MET)

Descripcion

Impulsar el uso de metodologías activas apoyadas en el uso de la tecnología para mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Aspecto evaluado

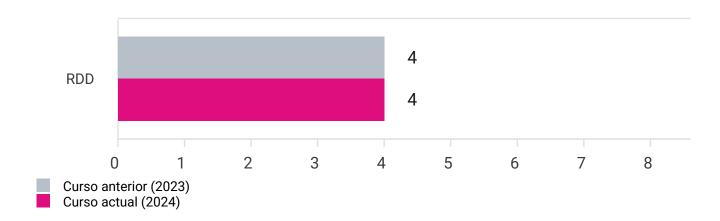
- 13. Cambio metodológico en el centro que conduzca a aprendizajes activos promoviendo actuaciones planificadas (docencia compartida, trabajo cooperativo del profesorado, formación específica y mentorización entre iguales), a través de tecnologías digitales.
- 14. Necesidades de formación del profesorado en lo relativo a la enseñanza con tecnologías digitales.
- 15. Fomento de la participación del profesorado y del alumnado en proyectos interdisciplinares utilizando tecnologías digitales.

Respuesta

El centro realiza formación específica en metodologías activas a través de las tecnologías digitales para que su profesorado se actualice.

Se recogen, de manera puntual y personal, las necesidades del profesorado relativas al uso de las tecnologías en las prácticas de aula.

Se alienta al profesorado del centro a participar en estos proyectos interdisciplinares.



Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 11: Recursos didácticos digitales (RDD)

Descripcion

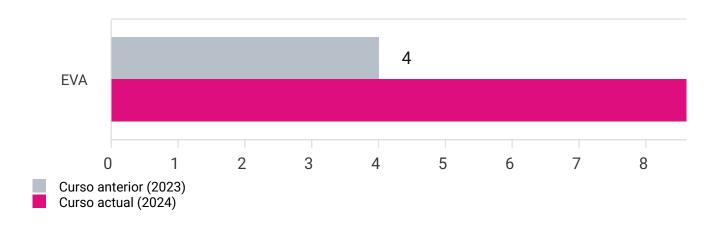
Apoyar la creación y compartición de Recursos Educativos Abiertos y accesibles siguiendo las pautas del Diseño Universal de Aprendizaje y de los principios de educación inclusiva.

Aspecto evaluado

16. Creación, compartición y uso de Recursos Educativos Abiertos accesibles e inclusivos.

Respuesta

El centro informa al profesorado sobre la existencia de Recursos Educativos Abiertos que pueden encontrar en la red y anima a su uso.



Observaciones

No hay observaciones disponibles.

Ámbito 12: Evaluación (EVA)

Descripcion

Promover el uso de tecnologías digitales para mejorar los procesos de evaluación.

Aspecto evaluado

17. Uso de herramientas digitales para la evaluación del alumnado.

Respuesta

El centro cuenta con una estrategia consensuada para el uso de herramientas digitales en la evaluación y seguimiento del alumnado, y es de uso generalizado.

Curso anterior (2023)
Curso actual (2024)

Observaciones

No hay observaciones disponibles.

4.- Plan de actuación

El plan de actuación define las actuaciones a implementar, durante cada curso escolar, de acuerdo a los ámbitos seleccionados, según los resultados obtenidos en el diagnóstico y el contexto del centro.

- Específicos, es decir, deben ser lo más concretos posibles. La lectura del objetivo por parte de cualquier miembro del claustro debe permitir comprender exactamente qué se pretende hacer y cómo.
- **Medibles**. Deben responder a metas cuantificables. Si el objetivo no es medible no podremos saber cuándo lo hemos conseguido.
 - Alcanzables, es decir, pueden y deben ser ambiciosos, pero posibles.
 - Realistas. Debemos plantearnos objetivos que estén dentro de nuestras posibilidades (tanto por recursos disponibles como por la motivación para lograrlos).
 - **Definidos en el tiempo**. Esto nos facilitará identificar las distintas etapas e hitos que nos permitirán alcanzarlos.

Según los resultados obtenidos en el diagnóstico y del contexto del centro, a continuación, se definen los objetivos y actuaciones específicas para desarrollar los ámbitos seleccionados.

Ámbito 1: Espacios de aprendizajes virtuales (EAV)

Objetivo(s) general(es):

- Utilizar espacios de aprendizaje virtuales para mejorar los procesos de enseñanza-aprendizaje.

Punto de partida (respuesta/ s del cuestionario de competencia digital de centro):

- Desde el centro se recomienda y fomenta el uso del entorno de aprendizaje de EducamosCLM u otro, entre el profesorado, alumnado y familias. Además hay un acuerdo general para usar el mismo entorno de aprendizaje.

Ámbito 2: Espacios de aprendizajes físicos (EAF)

Objetivo(s) general(es):

- Organizar espacios de aprendizaje físicos para aprovechar y optimizar el uso de tecnologías digitales para el aprendizaje.

Punto de partida (respuesta/s del cuestionario de competencia digital de centro):	- En nuestro centro no se ha habilitado ninguna de las zonas de uso común.	
Objetivo específico 1 Crea un espacio físico er	: n el edificio redondo con los dispositivos digitales del centro.	
Nombre de la actuación:	Crear un aula en el edificio redondo, para tener todos los dispositivos digitales del centro.	
Descripción:	Habilitar un aula en el edificio redondo para centralizar los dispositivos digitales: impresora 3D, Lego Spike, Makey Makey, ordenadores portátiles y chroma.	
Responsable:	Coordinador transfomación digital	
Fecha de inicio:	21/10/2024	
Fecha de fin:	02/06/2025	
Indicadores de logro del objetivo específico:	 Habilitar un aula para uso exclusivo para uso de los dispositivos digitales Disponer de todos los dispositivos digitales del centrocentralizados en el aula Trasladar todos los dispositivos digitales mencionados a dicha aula Organizar el espacio del aula para que los dispositivos sean accesibles y se puedan utilizar de manera eficiente Etiquetar los dispositivos y crear un sistema de inventario. 	
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	- Verificación in situ del aula y la presencia de todos los dispositivos digitales.	
Objetivo específico 2: Crear un aula para la radio del centro en el edificio redondo.		
Nombre de la actuación:	Creación de un aula en el edificio redondo con la radio del centro.	
Descripción:	Habilitar un aula en el edificio redondo para la radio del centro.	
Responsable:	Coordinador transformación digital	
Fecha de inicio:	21/10/2024	

Fecha de fin:	02/06/2025
Indicadores de logro del objetivo específico:	- Aula habilitada para la radio del centro Aula equipada con los medios necesarios para su funcionamiento Trasladar todos los dispositivos digitales mencionados a dicha aula Organizar el espacio del aula para que los dispositivos sean accesibles y se puedan utilizar de manera eficiente Etiquetar los dispositivos y crear un sistema de inventario.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Verificación in situ del aula y del equipamiento que dispone la radio.
Objetivo específico 3 Crear un aula en el edific	: io nuevo, para tener todos los dispositivos digitales del centro.
Nombre de la actuación:	Habilitar un aula en el edificio nuevo para centralizar los dispositivos digitales: impresora 3D, Makey Makey, proyector, ordenadores portátiles, tablets y chroma.
Descripción:	Centralizar todos los dispositivos digitales del edificio nuevo en un aula. Los dispositivos digitales son: impresora 3D, makey makey, proyector, ordenadores portatiles, tablet. chroma).
Responsable:	Coordinador transformación digital
Fecha de inicio:	21/10/2024
Fecha de fin:	02/06/2025
Indicadores de logro del objetivo específico:	- Aula habilitada y en uso exclusivo para dispositivos digitales Todos los dispositivos digitales del edificio nuevo centralizados en el aula.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Verificación in situ del aula y la presencia de todos los dispositivos digitales.

Ámbito 3: Herramientas de gestión (GES)

Objetivo(s) general(es):

- Promover el uso de las herramientas de gestión que ofrece la Consejería de Educación, Cultura y deporte, sobre todo en los Ámbitos de organización, información y comunicación, garantizando el cumplimiento de la LOPDGDD (Ley Orgánica de Protección de Datos personales y Garantía de Derechos Digitales).

Punto de partida
(respuesta/s del
cuestionario de
competencia digital de
centro):

- Desde el centro se recomienda, se fomenta y se promueve el uso de estas herramientas, teniendo protocolos claros de uso, compartidos con el profesorado, alumnado y familias, para sacarle el máximo rendimiento a estas herramientas.

Objetivo específico 1:

Alojar los documentos programáticos del centro (PEC y PGA) en la herramienta de Educamos CLM.

Nombre de la actuación:	Alojar los documentos programáticos del centro (PEC y PGA) en la herramienta de Educamos CLM.
Descripción:	Subir los documentos programáticos PEC y PGA a Educamos CLM.
Responsable:	DIRECTOR
Fecha de inicio:	21/10/2024
Fecha de fin:	20/12/2024
Indicadores de logro del objetivo específico:	- Documentos PEC y PGA alojados en Educamos CLM.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Verificación en la plataforma EducamoCLM la presencia de los documentos PEC y PGA.

Ámbito 4: Difusión e intercambio de experiencias y prácticas (EXP)

Objetivo(s) general(es):	 Difundir experiencias y prácticas educativas desarrolladas en el centro a través de espacios digitales (web del centro, redes sociales, newsletters, blogs, etc.). Facilitar la participación y colaboración del profesorado en el intercambio de experiencias relacionadas con la transformación digital del centro.
Punto de partida (respuesta/s del cuestionario de competencia digital de centro):	 El centro cuenta con algunos espacios digitales que mantiene actualizados para dar visibilidad a las experiencias y prácticas del centro. A veces desde el centro se anima a participar en el intercambio de experiencias entre docentes del mismo centro.

Objetivo específico 1:

Difundir mediante la página web del centro, todos los contenidos creados en el proyecto de innovación.

mile vacion.	
Nombre de la actuación:	Difundir mediante la página web del centro, todos los contenidos creados en el proyecto de innovación
Descripción:	Difundir en la página web del centro los contenidos generados en el proyecto de innovación, incluyendo imágenes y documentos.
Responsable:	Coordinador de transformación digital y jefa de estudios
Fecha de inicio:	07/10/2024
Fecha de fin:	02/06/2025
Indicadores de logro del objetivo específico:	- Definir un protocolo para la recopilación de imágenes y documentos del proyecto de innovación Capacitar al personal responsable de la página web en el manejo de imágenes y documentos digitales Crear una sección específica en la página web para el proyecto de innovación Actualizar la sección del proyecto de innovación de forma periódica con las nuevas imágenes y documentos 75% de las actividades del proyecto de innovación conimágenes en la web del centro 75% de los contenidos del proyecto de innovación conimágenes en la web del centro 75% del material del proyecto de innovación disponible en la web del centro.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Revisión de la página web del centro para comprobar la presencia de imágenes y documentos del proyecto de innovación.

Ámbito 5: Competencia Digital Docente (CDD)

Objetivo(s) general(es):	- Impulsar la mejora de la competencia digital del profesorado del centro.
Punto de partida (respuesta(s) del cuestionario de competencia digital de centro):	Ver resultados en informe de docentes del centro.

Objetivo específico 1:

Formar a los docentes del centro en los recursos digitales.

Nombre de la actuación:	Formar a los docentes del centro en los recursos digitales.
Descripción:	Formar al profesorado en el uso de impresoras 3D, Makey Makey, chroma, radio y Lego Spike.
Responsable:	Coordinador transfomación digital
Fecha de inicio:	21/10/2024
Fecha de fin:	02/06/2025
Indicadores de logro del objetivo específico:	- 75% del profesorado capacitado en el uso de impresoras 3D, Chroma, Lego Spike y radio.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Cuestionario (Forms) al profesorado sobre la formación recibida.

	formación recibida.		
Ámbito 6: Competencia Digital del alumnado (CDA)			
Objetivo(s) general(es):	- Garantizar el desarrollo de la competencia digital del alumnado tomando como referencia el perfil de salida del alumnado en cuanto a la competencia digital establecido en la LOMLOE.		
Punto de partida (respuesta/s del cuestionario de competencia digital de centro):	- Se desarrollan pocas actividades complementarias en el centro que permitan mejorar la competencia digital del alumnado. Tampoco se trabaja a nivel de aula.		
Objetivo específico 1: Desarrollar la competencia digital de los alumnos mediante formación en impresoras 3D, chroma, lego spike y makey makey.			
Nombre de la actuación:	Desarrollar la competencia digital de los alumnos mediante formación en impresoras 3D, chroma, lego spike y makey makey.		
Descripción:	Formar a los alumnos de 5º y 6º en el uso de impresoras 3D, Chroma, Lego Spike y Makey Makey.		
Responsable:	Coordinador transfomación digital		

Fecha de inicio:	21/10/2024
Fecha de fin:	02/06/2025
Indicadores de logro del objetivo específico:	- Dividir a los alumnos en grupos más pequeños para la formación Diseñar un plan de formación específico para cada herramienta digital Establecer un horario para las sesiones de formación 75% de los alumnos de 5° y 6° han recibido formación en impresoras 3D- 75% de los alumnos de 5° y 6° han recibido formación en lego spike 75% de los alumnos de 5° y 6° han recibido formación en makey makey 75% de los alumnos de 5° y 6° han recibido formación en chroma.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Cuestionario (Forms) a los alumnos de 5º y 6º al inicio y final del curso sobre el uso de impresoras 3D, Lego Spike, Makey Makey y Chroma.

S)	
<u> </u>	
- Promover un uso responsable de dispositivos tecnológicos entre el profesorado y el alumnado.	
 Se informa al profesorado de manera oral (claustros) sobre el uso responsable de los dispositivos digitales. Se informa al alumnado sobre el uso responsable de dispositivos digitales. 	
Objetivo específico 1: Formar al claustro sobre el uso responsable de los dispositivos digitales.	
Formar al claustro sobre el uso responsable de los dispositivos digitales.	
Capacitar al claustro en el uso responsable de dispositivos digitales.	
Coordinador transformación digital	
21/10/2024	
02/06/2025	

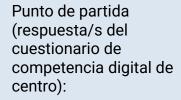
Indicadores de logro del objetivo específico:	- 50% del claustro formado en el uso responsable de dispositivos digitales.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Cuestionario (Forms) al claustro sobre el uso responsable de dispositivos digitales.
Objetivo específico 2: Formar a los discentes sobre el uso resp	oonsable de los dispositivos digitales.
Nombre de la actuación:	Formar a los discentes sobre el uso responsable de los dispositivos digitales.
Descripción:	Capacitar a los alumnos de 5º y 6º en el uso responsable de dispositivos digitales.
Responsable:	Coordinador transformación digital
Fecha de inicio:	21/10/2024
Fecha de fin:	02/06/2025
Indicadores de logro del objetivo específico:	- 75% de los alumnos de 5° y 6° formados en el uso responsable de dispositivos digitales.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Cuestionario (Forms) a los alumnos de 5º y 6º al final del curso sobre el uso responsable de dispositivos

digitales.

Ámbito 8: Brecha digital y gestión de dispositivos (BDG)

Objetivo(s) general(es):

- Conocer la cantidad de tecnologías digitales para el aprendizaje que dispone el centro para dar soporte al aprendizaje en todo momento y lugar.
- Regular el uso de dispositivos tecnológicos por parte del alumnado en situaciones de aprendizaje, especialmente aquellos centros que apuestan por un modelo Bring Your Own Device (BYOD) (Traiga su propio dispositivo).
- Organizar un procedimiento de cesión de dispositivos tecnológicos y acceso a Internet para el alumnado del centro, prestando especial atención al alumnado en situación de vulnerabilidad para facilitar la accesibilidad al aprendizaje.



- Existe un protocolo recogido en las Normas de Organización, funcionamiento y convivencia, que establece criterios para usar y prestar los dispositivos tecnológicos propios del centro y del alumnado, apoyado en una aplicación digital específica (hoja de cálculo, base de datos...) accesible.
- Existe un protocolo recogido en las Normas de Organización, funcionamiento y convivencia, informatizado y accesible, que orienta a la detección de necesidades de acceso a la tecnología del alumnado con necesidades educativas especiales.
- El centro tiene inventariados todos los recursos tecnológicos que dispone y los aprovecha para ponerlos a disposición, en todo momento, del profesorado y del alumnado para mejorar los procesos de enseñanza-aprendizaje.

Ámbito 9: Proyectos de innovación e investigación (INV)

Objetivo(s) general(es):

- Estimular la participación del profesorado en proyectos de innovación o investigación digitales.

Punto de partida (respuesta/s del cuestionario de competencia digital de centro): - Cada curso académico, el centro anima a la participación del profesorado en proyectos de innovación o investigación digitales, tanto en el propio centro como a través de colaboraciones con otras organizaciones o la participación de programas europeos (eTwinning, Erasmus+...)

Objetivo específico 1:

Realizar un proyecto de innovación sobre la cultura de herencia.

Nombre de la actuación:	Realizar un proyecto de innovación sobre la cultura de herencia.
Descripción:	Desarrollar un proyecto de innovación sobre la cultura local, involucrando a docentes y alumnos del CEIP CARRASCO ALCALDE.
Responsable:	Responsable proyecto innovación
Fecha de inicio:	07/10/2024
Fecha de fin:	02/06/2025

Indicadores de logro del objetivo específico:	- Definir los objetivos específicos del proyecto de innovación Formar un equipo de trabajo con docentes y discentes Investigar y recopilar información sobre la cultura de herencia Diseñar actividades y recursos digitales para el proyecto Difundir los resultados del proyecto 50% de participación del profesorado en el proyecto de innovación 75% de participación del alumnado en el proyecto de innovación.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Registro en un excel de la participación en las actividades del proyecto de innovación.

Ámbito 10: Metodología (MET)

Objetivo(s) general(es):	 Impulsar el uso de metodologías activas apoyadas en el uso de la tecnología para mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje. Proporcionar oportunidades de aprendizaje y metodologías, apoyadas en la tecnología, que sean inclusivas y eficaces para todo el alumnado, teniendo en cuenta la diversidad del aula y proporcionando al alumnado la oportunidad de acceder y participar.
Punto de partida (respuesta/s del cuestionario de competencia digital de centro):	 El centro realiza formación específica en metodologías activas a través de las tecnologías digitales para que su profesorado se actualice. Se recogen, de manera puntual y personal, las necesidades del profesorado relativas al uso de las tecnologías en las prácticas de aula. Se alienta al profesorado del centro a participar en estos proyectos interdisciplinares.

Ámbito 11: Recursos didácticos digitales (RDD)

Objetivo(s) general(es):	 Apoyar la creación y compartición de Recursos Educativos Abiertos y accesibles siguiendo las pautas del Diseño Universal de Aprendizaje y de los principios de educación inclusiva. Promover el uso de Recursos Educativos Abiertos respetando los derechos de propiedad intelectual y copyright

Punto de partida
(respuesta/s del
cuestionario de
competencia digital de
centro):

- El centro informa al profesorado sobre la existencia de Recursos Educativos Abiertos que pueden encontrar en la red y anima a su uso.

Objetivo específico 1:

Elaborar un banco de recursos digitales sobre la cultura de herencia.

Nombre de la actuación:	Elaborar un banco de recursos digitales sobre la cultura de la localidad de Herencia.
Descripción:	Crear un banco de recursos digitales sobre la cultura local, incluyendo tradiciones, monumentos y gastronomía.
Responsable:	Responsable proyecto innovación
Fecha de inicio:	21/10/2024
Fecha de fin:	02/06/2025
Indicadores de logro del objetivo específico:	- Banco de recursos digitales creado con contenidos sobre lacultura local Seleccionar las herramientas digitales más adecuadas para la creación de los recursos Diseñar los recursos digitales, incluyendo texto, imágenes, vídeos, etc Publicar los recursos digitales en una plataforma accesible para la comunidad educativa.
Instrumento(s) para evaluar los indicadores:	Verificación de la creación del banco de recursos digitales y la inclusión de contenidos sobre la cultura local.

Ámbito 12: Evaluación (EVA)

Objetivo(s) general(es):	- Promover el uso de tecnologías digitales para mejorar los procesos de evaluación.
Punto de partida (respuesta/s del cuestionario de competencia digital de centro):	- El centro cuenta con una estrategia consensuada para el uso de herramientas digitales en la evaluación y seguimiento del alumnado, y es de uso generalizado.

5.- Evaluación

Al finalizar el periodo lectivo del curso escolar se evaluará el plan digital de centro. Dicha evaluación formará parte de la memoria anual de la Programación General Anual.

En la memoria anual se reflejarán, respecto al plan digital de centro, al menos los siguientes elementos:

- 1. Nivel de consecución de los objetivos.
- 2. Porcentaje de cumplimiento de las actuaciones especificadas.
- 3. Impacto en la mejora del centro, poniendo especial atención a los procesos de enseñanzaaprendizaje.
- 4. Propuestas de mejora.